



20 años
cce
montevideo

LUDOTECA

CCE

CATÁLOGO DE JUEGOS PARA PRÉSTAMO A DOMICILIO:
20 AÑOS - 20 JUEGOS

CCE / CENTRO CULTURAL DE ESPAÑA
Rincón 629 - Montevideo, Uruguay.

JUEGOS NIVEL BÁSICO

ANIMALIA memory simple



**Animalia memory simple /
A partir de 2 años. Zampin (Uruguay)
18 fichas con dibujos de animales.
Juego básico - fácil de aprender.**

Consiste en asociar los animales mediante la forma y el reconocimiento de colores.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de atención-memoria.
4. Juego de asociación.
5. Juego de observación.
6. Juego nivel básico.

DOMINÓ granja



**Dominó granja /
A partir de 3 años. Djeco (Francia)
28 piezas.
Juego básico - fácil de aprender**

Dominó con diseños de animales de granja.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de atención-memoria.
4. Juego de observación.
5. Juego de asociación.
6. Juego nivel básico.

DOMINÓ y puzzle de las emociones



Dominó y puzzle de las emociones / A partir de 3 años. Zampin (Uruguay)
30 fichas.
2 o más jugadores.
Juego básico - fácil de aprender.

Dominó clásico que incorpora nuevas fichas con consignas y dinámicas que favorecen el aprendizaje y el reconocimiento de las emociones básicas. Las fichas permiten armar un puzzle que se forma con su dorso.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego puzzle. 5. Juego de observación. 6. Juego de habilidades socioemocionales. 7. Juego nivel básico.

INTRUSO en Uruguay



Intruso en Uruguay / A partir de 6 años. Pika (Uruguay)
50 cartas (41 cartas que se utilizan durante el juego, 8 cartas con información sobre cada una de las ilustraciones y 1 carta con instrucciones).
2 a 4 jugadores.
Juego básico - fácil de aprender.

El mazo contiene dos series de 20 ilustraciones relacionadas a costumbres, características y lugares de Uruguay, ilustradas por Lucía Estevez y una carta "intrusa", ilustrada por Genoveva Pérez Volpe. El objetivo del juego es evitar quedarse con el chanco jabalí (la carta intrusa).

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de cartas. 4. Juego patrimonio cultural. 5. Juego de asociación. 6. Juego de observación. 7. Juego nivel básico.

PUZZLE conociendo Uruguay



Puzzle conociendo Uruguay / A partir de 3 años. Pika (Uruguay)
30 piezas ; 60 x 48 cm puzzle extragrande.
Juego básico - fácil de aprender.

El puzzle muestra los diferentes departamentos de Uruguay y algunas de sus principales características. Ilustrado por Lucía Estevez.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ensamblaje. 4. Juego puzzle. 5. Juego de geografía. 6. Juego nivel básico.

PUZZLE mamíferos del Uruguay



Puzzle mamíferos del Uruguay / A partir de 3 años. Pika (Uruguay)
24 piezas (12 puzzles de 2 piezas)
Juego básico - fácil de aprender.

Puzzles con ilustraciones de diferentes animales nativos de Uruguay. Ilustraciones de Genoveva Pérez Volpe.
1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ensamblaje. 4. Juego puzzle. 5. Juego de ciencias naturales.

TANGRAM



Tangram / A partir de 7 años.

Djeco (Francia)

1 tangram compuesto por 7 piezas, 125 cartas y 1 instructivo.

1 jugador.

Juego básico - fácil de aprender.

Consiste en efectuar figuras utilizando las 7 formas de su tangram.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de lógica.
4. Juego de coordinación.
5. Juego de observación.
6. Juego nivel básico.

TIMES up



Times up: kids

A partir de 4 años. Repos (Bélgica)

1 reloj de arena, 220 cartas, 1 reglamento y 1 bolsa.

2 a 12 jugadores.

Juego básico - fácil de aprender.

Juego de mesa cooperativo donde se jugará en el tiempo de dos vueltas de reloj de arena (aproximadamente 20 minutos) y mediante dos fases de juego.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de vocabulario.
4. Juego de psicomotricidad.
5. Juego nivel básico.



JUEGOS NIVEL INTERMEDIO

CÓDIGO secreto: Imágenes



Código secreto: Imágenes

A partir de 10 años. Devir (España)
140 tarjetas (280 imágenes), 60 cartas clave, 14 cartas de agente, 4 cartas de inocente, carta de doble agente, carta de asesino, carta de equipo inicial e instrucciones.

2 a 8 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

Código secreto: Imágenes es la versión con ilustraciones del juego Código secreto. En lugar de una palabra, cada tarjeta contiene una imagen, pero el juego mantiene las mismas reglas.

Los dos jefes de una red de espionaje saben cuál es la localización de cada agente, y deberán indicar a sus agentes de campo a qué lugar deben acudir para su reunión clandestina.

Los agentes tendrán que andarse con ojo. Si se equivocan al descifrar la información, pueden tener un desagradable encuentro con un agente enemigo o, peor todavía, ¡con el asesino!. (Extraído de <https://deviramericas.com/product/codigo-secreto-imagenes/>)

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego colaborativo. 4. Juego de deducción. 5. Juego de asociación. 6. Juego de comunicación. 7. Juego creativo. 8. Juego nivel intermedio.

DOMICROM



Domicrom

A partir de 6 años. Zampin (Uruguay)
80 piezas.

1 a 8 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

Versión del dominó clásico en la que se juega utilizando colores para confundir y hacer reflexionar a los jugadores.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de lógica. 4. Juego de estrategia. 5. Juego de observación. 6. Juego nivel intermedio.

FANTASMA blitz



Fantasma blitz / A partir de 8 años.
Zoch Verlag (Alemania), Devir (España)
5 objetos de madera (fantasma, silla, botella, libro, ratón) y 60 cartas.
2 a 8 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

Los objetos están cambiando de color y Balduin, el fantasma, no consigue recordar cuál es la siguiente cosa que quiere hacer desaparecer. ¿Te ves capaz de ayudarle a ser un buen fantasma? Para ello deberás decir rápidamente cuál es el objeto correcto, o incluso encargarte tú mismo de hacerlo desaparecer. Si eres el más rápido en coger los objetos correctos tienes muchas posibilidades de ganar.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de velocidad. 5. Juego de psicomotricidad. 6. Juego nivel intermedio.

RHINO hero



Rhino hero / A partir de 5 años. Haba (Alemania)
32 cartas, 28 piezas de cartón, 1 rhino hero y 1 instructivo.

2 a 5 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

Consiste en construir un edificio con las cartas, el objetivo es ser el primero en colocar los tejados.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de construcción. 4. Juego de psicomotricidad. 5. Juego de coordinación. 6. Juego nivel intermedio.

6 EN letras



6 en letras /

A partir de 6 años. Zampin (Uruguay)

6 fichas de modalidades, 6 fichas especiales, 27 fichas de letras y 16 cartas de tema.

2 a 6 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

Consiste en decir, dibujar o representar palabras teniendo en cuenta una letra y un tema determinado.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de vocabulario. 4. Juego creativo. 5. Juego nivel intermedio.

JUEGOS NIVEL AVANZADO

AJEDREZ



Ajedrez / Para toda la familia. [s.n.] (Uruguay)

1 tablero de goma flexible y 34 piezas (1 rey, 2 damas, 2 torres, 2 alfiles, 2 caballos y 8 peones en color blanco y la misma cantidad en color negro)
2 jugadores.

**Juego avanzado
requiere acompañamiento.**

Juego entre dos contrincantes en el que cada uno dispone al inicio de 16 piezas móviles que se colocan sobre un tablero, dividido en 64 casillas o escaques.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de tablero. 4. Juego de estrategia. 5. Juego de observación. 6. Juego de atención-memoria. 7. Juego nivel avanzado.

DIXIT



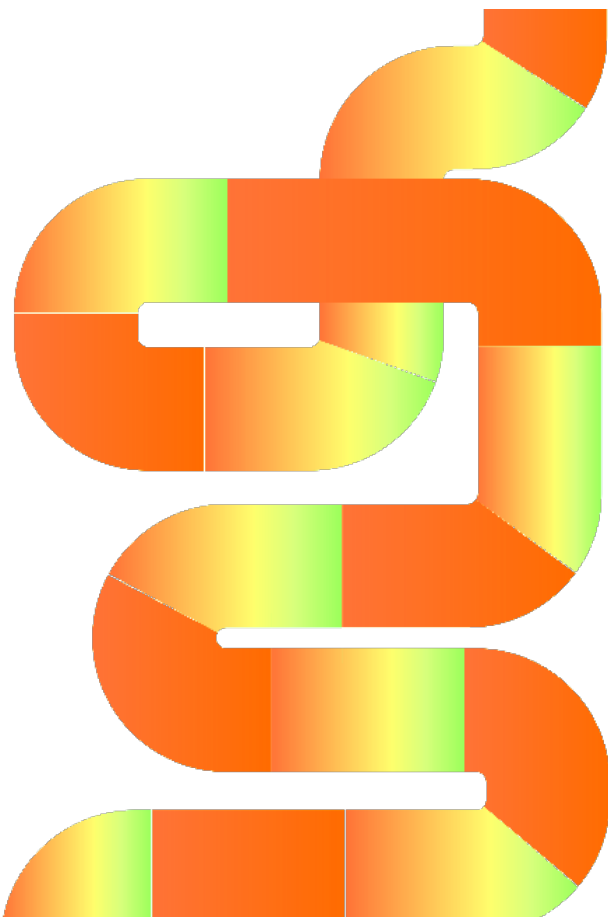
Dixit /

A partir de 8 años. Libellud (Francia)
84 cartas, 8 diales de votación, 8 conejos de madera, 1 tablero e instrucciones.
3 a 8 jugadores.

**Juego avanzado
requiere acompañamiento.**

Consiste en adivinar una carta a partir de pistas que se dan en forma de frase o narración.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de deducción. 4. Juego creativo. 5. Juego de comunicación. 6. Juego nivel avanzado.



EL JARDÍN de Alicia



El jardín de Alicia /

A partir de 8 años. Lifestyle (Rusia), Maldito games (España)

4 tableros, 6 bolsas, 95 losetas, 1 ficha de jugador inicial, 1 block de hojas de puntuación e instrucciones.

1 a 4 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

La Reina desea que los árboles estén lo más distanciados posible y exige los arbustos de rosas más suntuosos del País de las Maravillas. Y si los caminos no están impolutos para que las piezas de ajedrez puedan caminar por ellos, ¡hará que le corten la cabeza a los jardineros! Alicia no se imaginó lo difícil que sería ayudarles. ¡Échale una mano y crea el mejor jardín para complacer a la exigente Reina de Corazones!

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de estrategia. 4. Juego de coordinación. 5. Juego de tablero. 6. Juego de colocación de losetas. 7. Juego nivel avanzado.

SUSHI go



Sushi go / A partir de 10 años. Gamewright (E.U.A.), Devir (España)

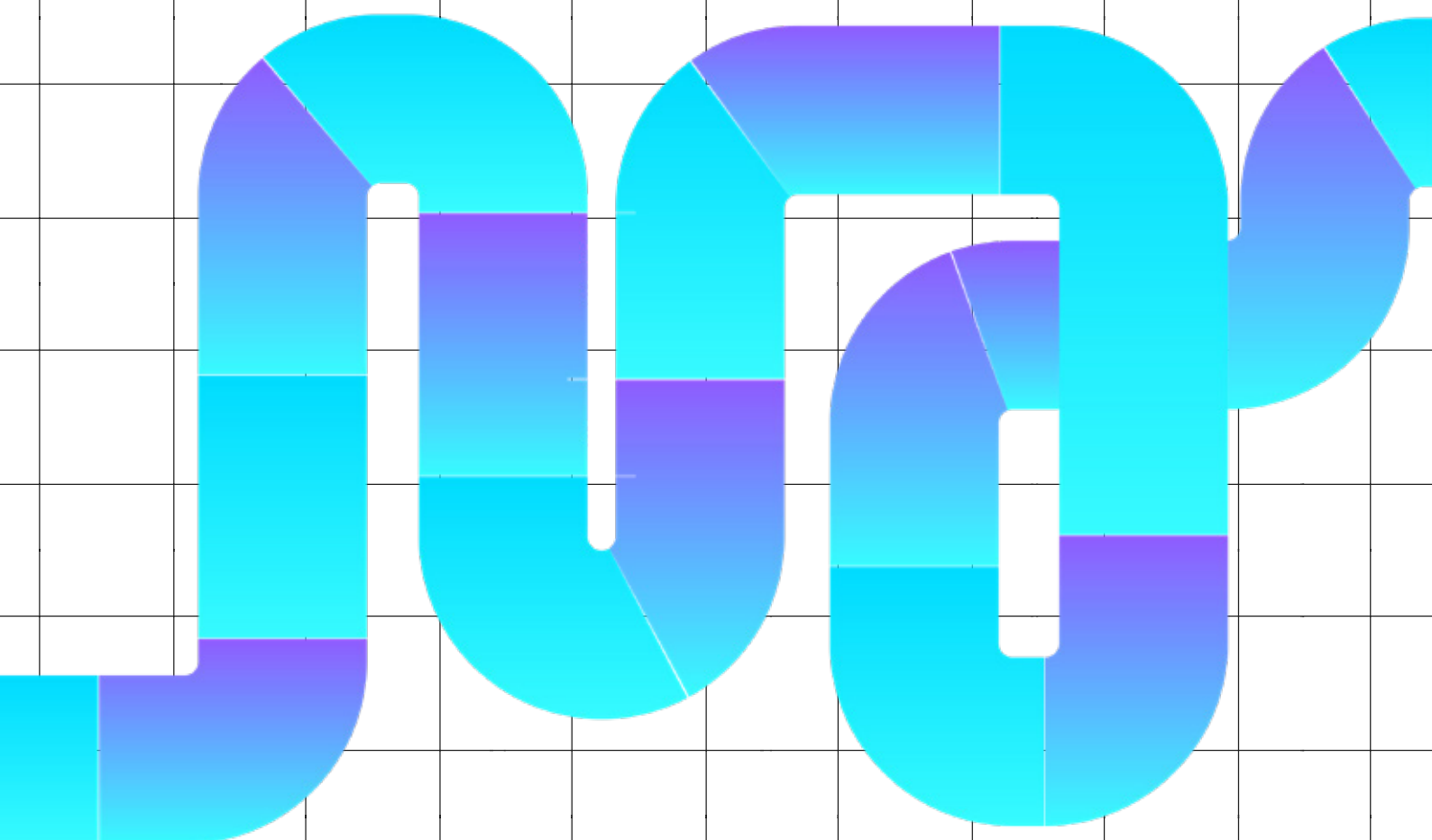
108 cartas y 1 reglamento.

2 a 5 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

En este rápido juego de cartas, el objetivo es atrapar al vuelo la mejor combinación de platos de sushi.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de velocidad. 5. Juego de estrategia. 6. Juego nivel avanzado. 7. Juego de cartas.





CENTRO CULTURAL DE ESPAÑA EN MONTEVIDEO

Rincón 629, Montevideo, Uruguay

www.cce.org.uy

informacion@cce.org.uy

 @ccemontevideo

 @ccemontevideo

 @ccemontevideo

 @CCEMONTEVIDEO