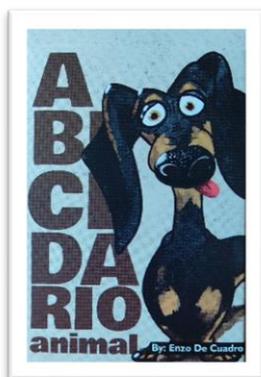


Listado de Juegos de mesa 30/5/2022 – LUDOTECA CCE

1



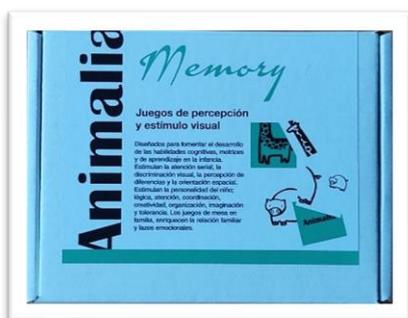
ABECEDARIO animal [juego de cartas] / A partir de 7 años. [s.n.] (Uruguay)
54 cartas.

Mazo de cartas que incluye todo el abecedario, haciendo corresponder un animal a cada letra. Por cada animal (por ende, por cada letra) hay dos cartas; ideal para jugar al juego de memoria.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de vocabulario. 4. Juego de asociación.
5. Juego nivel básico. 6. Juego de cartas.

2



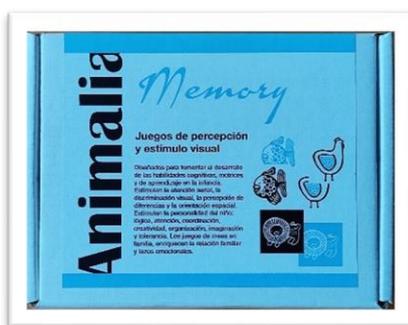
ANIMALIA memory complejo / A partir de 5 años. – Zampin (Uruguay)
25 fichas con diseños de animales.

Consiste en observar y memorizar las fichas para formar con dos mitades el animal.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria.
4. Juego de asociación. 5. Juego de observación. 6. Juego nivel básico.

3



ANIMALIA memory simple / A partir de 2 años. -- Zampin (Uruguay)
18 fichas con dibujos de animales.

Consiste en asociar los animales mediante la forma y el reconocimiento de colores.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria.
4. Juego de asociación. 5. Juego de observación. 6. Juego nivel básico.

4



ANIMALIA memory texturas / A partir de 6 años. – Zampin (Uruguay)

33 fichas y 1 instructivo.

Fichas con diferentes texturas y abstracciones que pertenecen a diferentes animales.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de atención-memoria.
4. Juego de asociación.
5. Juego de observación.
6. Juego nivel intermedio.

5



ANIMALIA puzzle agua rojo / A partir de 1 año. – Zampin (Uruguay)

1 puzzle de 4 piezas grandes.

Puzzle de piezas rectangulares con contrastes y diseños de animales. Sin imagen de referencia. Incentiva la imaginación.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de ensamblaje.
4. Juego puzzle.
5. Juego de coordinación.
6. Juego de observación.
7. Juego nivel básico.

6



ANIMALIA puzzle aire amarillo / A partir de 1 año. – Zampin (Uruguay)

-- 1 puzzle de 4 piezas grandes.

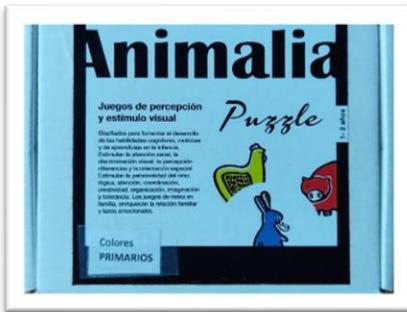
Puzzle de piezas rectangulares con contrastes y diseños de animales.

Sin imagen de referencia. Incentiva la imaginación.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de ensamblaje.
4. Juego puzzle.
5. Juego de coordinación.
6. Juego de observación.
7. Juego nivel básico.

7



ANIMALIA puzzle colores primarios / A partir de 1 año. Zampin (Uruguay)

3 puzzles circulares de 2 piezas cada uno.

Puzzles con diseños de animales en colores primarios.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ensamblaje. 4. Juego puzzle. 5. Juego de coordinación. 6. Juego de observación. 7. Juego nivel básico.

8



ANIMALIA puzzle colores secundarios / A partir de 1 año. -- Zampin (Uruguay)

3 puzzles circulares de 2 piezas cada uno.

Puzzles con diseños de animales en colores secundarios.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ensamblaje. 4. Juego puzzle. 5. Juego de coordinación. 6. Juego de observación. 7. Juego nivel básico.

9



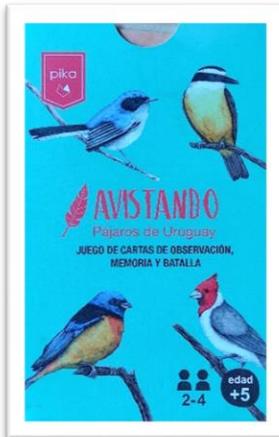
ANIMALIA puzzle tierra azul / A partir de 1 año. -- Zampin (Uruguay) -- 1 puzzle de 4 piezas grandes.

Puzzle de piezas rectangulares con contrastes y diseños de animales. Sin imagen de referencia. Incentiva la imaginación.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ensamblaje. 4. Juego puzzle. 5. Juego de coordinación. 6. Juego de observación. 7. Juego nivel básico.

10



AVISTANDO pájaros de Uruguay / A partir de 5 años. -- Pika (Uruguay)

50 cartas (con 4 series de los 12 pájaros cada una, 1 carta con instrucciones y 1 carta con información general sobre los pájaros).

Juego de cartas ilustradas por Genoveva Pérez Volpe con una selección de 12 pájaros que habitan Uruguay. El objetivo del juego es observar y memorizar las cartas repartidas para luego ganar la batalla.

2 a 4 jugadores.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de cartas. 4. Juego de ciencias naturales. 5. Juego de observación. 6. Juego de atención-memoria. 7. Juego nivel básico.

11



BLOQUES de equilibrio de cocodrilo [Balancing game] / A partir de 4 años. -- Miniso (Japón)

1 cocodrilo de madera, 1 dado de madera y 16 cilindros de madera.

Consiste en poner encima del cocodrilo los cilindros según el color que se determina al tirar el dado, hay que mantenerlos equilibrados.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juguete. 4. Juego de psicomotricidad. 5. Juego de coordinación. 6. Juego de construcción. 7. Juego nivel básico.

12



BLOQUES de equilibrio de elefante [Balancing game] / A partir de 4 años. -- Miniso (Japón)

1 elefante de madera y 40 palillos de madera. Consiste en apilar los palillos encima del elefante sin que estos caigan.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de psicomotricidad. 4. Juego de coordinación. 5. Juego de construcción. 6. Juego nivel básico. 7. Juguete.

13



CAFÉ / A partir de 12 años. -- Phythagoras (Portugal)

56 cartas, 140 cubos pequeños, 4 cubos grandes, 1 pieza de maestro y 1 reglamento.

Los jugadores dirigen compañías que producen, procesan y venden café a las cafeterías más exclusivas de Portugal.

1 a 4 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de estrategia. 4. Juego de lógica. 5. Juego de asociación. 6. Juego nivel avanzado.

14



CAOS atómico / A partir de 10 años. -- Hemisferio lúdico (Uruguay) 14 cartas y 7 dados.

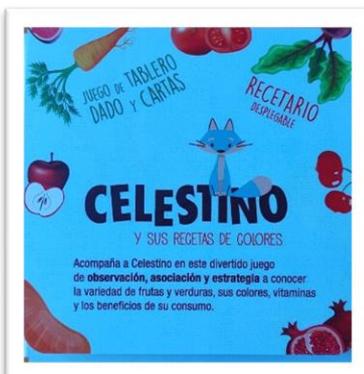
Juego de estrategia en donde un grupo de químicos compiten para formar la mayor cantidad de moléculas. Caos Atómico incorpora de forma lúdica conocimientos acerca de las moléculas, sus fórmulas y características.

2 a 6 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de química. 4. Juego de estrategia. 5. Juego nivel avanzado.

15



CELESTINO y sus recetas de colores / A partir de 4 años.

Zampin (Uruguay)

33 fichas, 32 cartas, 1 dado, 1 tablero, 1 canasta, 1 instructivo y 1 recetario.

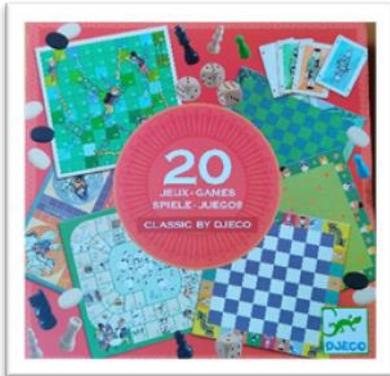
Conoce junto a Celestino, la variedad de frutas y verduras, sus colores, vitaminas y los beneficios de su consumo.

2 a 4 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de asociación. 4. Juego de observación. 5. Juego alimentación saludable. 6. Juego nivel intermedio.

16



20 CLASSICAL Games [20 Juegos clásicos] / Para toda la familia.

Djeco (Francia)

Contiene: parchís, juego de la oca, serpientes y escaleras, juego del molino, damas, ajedrez, juegos de dados, juegos de cartas.

Más de 20 juegos clásicos con ilustraciones reinterpretadas.

1 a 4 jugadores.

Juego para toda la familia con supervisión de un adulto.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de tablero. 4. Juego de estrategia. 5. Juego de atención-memoria. 6. Juego nivel básico.

17



CÓDIGO secreto / A partir de 10 años. -- CGE (República Checa) -- Devir (España)

16 tarjetas de agente, 1 tarjeta de agente doble, 7 tarjetas de civiles, 1 tarjeta de asesino, 40 cartas de clave, 1 soporte para cartas, 1 reloj de arena, 200 cartas con 400 nombres en clave y 1 reglamento.

Es un juego en el que se mezcla la intriga, el espionaje y las claves secretas. ¡Ponte en la piel de un espía y descubre la identidad de tus compañeros! Los dos jefes de espías conocen la identidad secreta de cada agente, pero sus compañeros de equipo sólo conocen a los agentes por su nombre en clave.

2 a 8 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de deducción. 5. Juego de comunicación. 6. Juego colaborativo. 7. Juego

nivel avanzado.

18



CORTEX : challenge / A partir de 6 años. -- Asmodee (Francia)

90 cartas, 6 puzzle-cerebro (24 piezas)

Compite con otros jugadores en 8 puzzles diferentes: pruebas táctiles, series lógicas, laberintos, memoria.

2 a 6 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de coordinación. 4. Juego de memoria. 5. Juego de velocidad. 6. Juego de texturas. 7. Juego nivel intermedio.



19



CUBABASIC [cubos de madera] / A partir de 2 años. -- Djeco (Francia)
4 cubos de madera.

Puzzles de madera que se unen para formar 6 caras de animales diferentes.
Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juguete.
4. Juego de asociación.
5. Juego de ensamblaje.
6. Juego puzzle.
7. Juego de observación.
8. Juego nivel básico.

20



CUENTACARTAS / A partir de 3 años. -- Zampin (Uruguay)

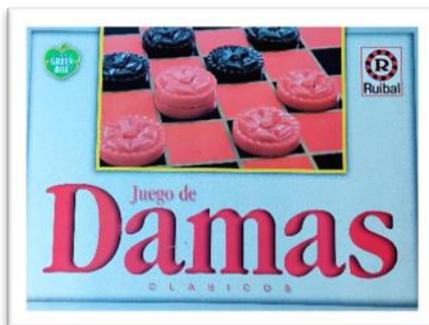
11 cartas, 1 lápiz, 1 instructivo y hojas en blanco.

Las cuenta cartas estimulan a reconocer, asociar, organizar y contar, con números e imágenes a través de diferentes dinámicas de juego.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de matemáticas.
4. Juego de asociación.

21



DAMAS / A partir de 5 años. -- Ruibal (Argentina)

1 tablero y 30 fichas.

Consiste en mover las piezas en diagonal a través de los cuadros negros del tablero.

2 jugadores.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de estrategia.
4. Juego de tablero.

22



DÍGALO con lápiz / Para toda la familia. -- Ruibal (Argentina)

144 tarjetas, 4 peones, 4 blocks, 4 lápices, 1 tablero, 1 reloj de arena, 1 porta tarjetas, 1 ruleta y 1 reglamento.

Consiste en avanzar hasta el final del tablero descifrando los dibujos que realice tu compañero de juego.

4 a 8 jugadores en equipos.

Juego para toda la familia con supervisión de un adulto.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de dibujo. 4. Juego creativo. 5. Juego colaborativo. 6. Juego de comunicación. 7. Juego nivel intermedio.

23



DIXIT / A partir de 8 años. -- Libellud (Francia)

84 cartas, 8 diales de votación, 8 conejos de madera, 1 tablero e instructivo.

Consiste en adivinar una carta a partir de pistas que se dan en forma de frase o narración.

3 a 8 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de deducción. 4. Juego creativo. 5. Juego de comunicación. 6. Juego nivel avanzado.

24



DOMICROM / A partir de 6 años. -- Zampin (Uruguay) -- 80 piezas.

Versión del dominó clásico en la que se juega utilizando colores para confundir y hacer reflexionar a los jugadores.

1 a 8 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de lógica. 4. Juego de estrategia. 5. Juego de observación. 6. Juego nivel intermedio.

25



DOMINÓ clásico / Para toda la familia. -- Djeco (Francia)
28 fichas.

Consiste en intentar unir el número de uno de los extremos de la ficha con el número de un extremo libre de cualquier ficha que esté sobre la mesa boca arriba.

2 a 4 jugadores.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de observación. 4. Juego de atención-memoria. 5. Juego nivel básico.

26



DOMINÓ combinado / Para toda la familia. [s.n.] (Uruguay)
28 piezas de madera.

Consiste en intentar unir el número de uno de los extremos de la ficha con el número de un extremo libre de cualquier ficha que esté sobre la mesa boca arriba.

2 a 4 jugadores.

Juego para toda la familia con supervisión de un adulto.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de coordinación.

27



DOMINÓ de texturas / Para toda la familia. -- [s.n.] (Uruguay) -- 28 piezas de madera.

Consiste en intentar unir la textura de uno de los extremos de la ficha con la textura de un extremo libre de cualquier ficha que esté sobre la mesa boca arriba.

2 a 4 jugadores.

Juego para toda la familia con supervisión de un adulto.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de coordinación. 5. Juego de texturas.

28



DOMINÓ granja / A partir de 3 años. -- Djeco (Francia) -- 28 piezas.

Dominó con diseños de animales de granja.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de observación. 5. Juego de asociación. 6. Juego nivel básico.

29



DOMINÓ : vocales / [A partir de 2 años]. -- Pudú (Chile)

15 piezas de madera.

Consiste en hacer coincidir las vocales iguales hasta colocar todas las fichas.

2 a 4 jugadores.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de asociación. 4. Juego de atención-memoria. 5. Juego de coordinación.

30



DOMINÓ y puzzle de las emociones / A partir de 3 años. -- Zampin (Uruguay)

30 fichas.

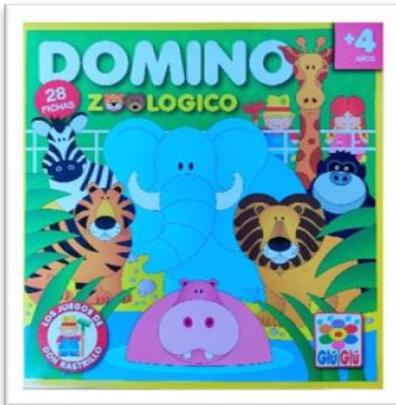
Dominó clásico que incorpora nuevas fichas con consignas y dinámicas que favorecen el aprendizaje y el reconocimiento de las emociones básicas. Las fichas permiten armar un puzzle que se forma con su dorso.

2 o más jugadores.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego puzzle. 5. Juego de observación. 6. Juego de habilidades socioemocionales. 7. Juego nivel básico.

31



DOMINÓ zoológico / A partir de 4 años. -- Ruibal (Argentina)
28 fichas de cartón.

Consiste en hacer coincidir los animales iguales hasta colocar todas las fichas.

2 a 4 jugadores.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de coordinación.
4. Juego de asociación.

32



6 EN letras / A partir de 6 años. -- Zampin (Uruguay)

6 fichas de modalidades, 6 fichas especiales, 27 fichas de letras y 16 cartas de tema.

Consiste en decir, dibujar o representar palabras teniendo en cuenta una letra y un tema determinado.

2 a 6 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de vocabulario. 4. Juego creativo.
5. Juego nivel intermedio.

33



ERIZO con rueda de encastre [Hedgehog with sorting wheel] / A partir de 2 años. -- Viga ([s.l.])

1 erizo de madera (con 4 ruedas y una cuerda), 1 rueda de encastre de madera y 4 piezas de encastre de madera.

Juguete de madera con forma de erizo, con rueda y bloques de encastre.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juguete. 4. Juego de ensamblaje. 5. Juego de coordinación. 6. Juego de psicomotricidad. 7. Juego nivel básico.

34



ES hora de jugar / Para toda la familia. -- Inau (Uruguay)

2 tableros, 3 mazos de tarjetas, 2 dados y 8 fichas.

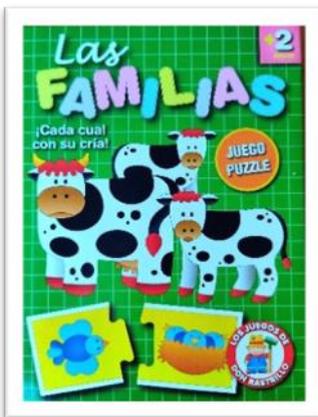
Consiste en responder preguntas y realizar consignas colectivas con distintos niveles de dificultad para poder interactuar entre varias generaciones, recordando y compartiendo vivencias de juego.

Cantidad de jugadores: equipos con igual o similar número de integrantes.

Juego para toda la familia con supervisión de un adulto.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de tablero. 4. Juego de pregunta-respuesta.

35



Las FAMILIAS / A partir de 2 años. -- Ruibal (Argentina)

24 piezas de cartón troqueladas, con dibujos.

Consiste en reconocer, relacionar y unir a cada animal con su cría.

1 a 3 jugadores.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ensamblaje. 4. Juego de asociación. 5. Juego puzzle.

36



FANTASMA blitz / A partir de 8 años. -- Zoch Verlag (Alemania) -- Devir (España)

5 objetos de madera (fantasma, silla, botella, libro, ratón) y 60 cartas.

Los objetos están cambiando de color y Balduin, el fantasma, no consigue recordar cual es la siguiente cosa que quiere hacer desaparecer. ¿Te ves capaz de ayudarlo a ser un buen fantasma? Para ello deberás decir rápidamente cuál es el objeto correcto, o incluso encargarte tú mismo de hacerlo desaparecer. Si eres el más rápido en coger los objetos correctos tienes muchas posibilidades de ganar....

2 a 8 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o

acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de velocidad. 5. Juego de psicomotricidad. 6. Juego nivel intermedio.

37



FISHING dream [Pesca imantada] / A partir de 2 años. Djeco (Francia) -- 12 peces y 2 cañas de pescar.

Un divertido juego de pesca magnética con 12 piezas y 2 cañas de pescar.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juguete. 4. Juego de coordinación. 5. Juego de psicomotricidad. 6. Juego nivel básico.

38



FLORA nativa del Uruguay / A partir de 6 años. -- Pika (Uruguay) 2 mazos de 56 cartas cada uno.

Juego de cartas que busca promover el conocimiento y disfrute de las especies nativas. La flora del Uruguay cuenta con aproximadamente 2500 especies de plantas, distribuidas en 150 familias.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ciencias naturales. 4. Juego nivel básico. 5. Juego de cartas.

39



GIANT jumbling tower [Jenga gigante] / Para toda la familia. -- Sunnyslife (Australia) 54 bloques de madera.

Consiste en retirar los bloques de madera de una torre por turnos y colocarlos en la parte superior, hasta que ésta caiga.

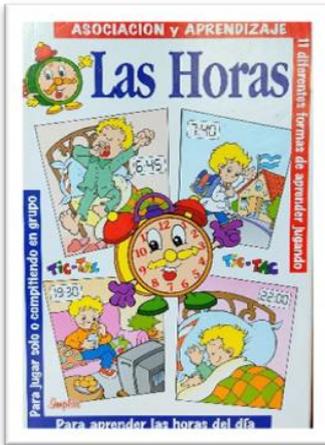
[1 a 8 jugadores]

Juego para toda la familia con supervisión de un adulto.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de precisión. 4. Juego de observación. 5. Juego nivel básico.

40



Las HORAS / A partir de 5 años. -- Implás (Argentina)

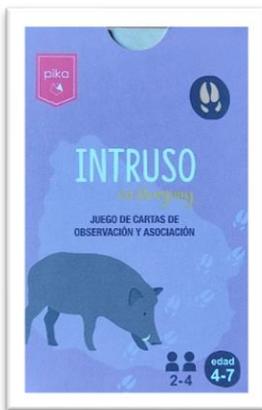
1 reloj de plástico, 2 agujas (una corta y una larga), 27 cartitas con escenas, 27 cartitas con relojes.

Un juego para aprender las horas del día. Refuerza el aprendizaje de los números y estimula la comprensión del tiempo.

1 jugador o más.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de coordinación. 4. Juego de asociación.

41



INTRUSO en Uruguay / A partir de 6 años. -- Pika (Uruguay)

50 cartas (41 cartas que se utilizan durante el juego, 1 carta con instrucciones y 8 cartas con información sobre cada una de las ilustraciones)

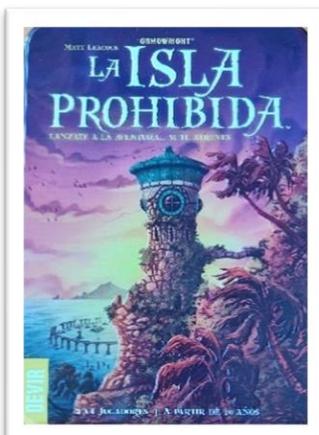
El mazo contiene dos series de 20 ilustraciones relacionadas a costumbres, características y lugares de Uruguay ilustradas por Lucía Estevez y una carta "intrusa" ilustrada por Genoveva Pérez Volpe. El objetivo del juego es evitar quedarse con el chancho jabalí (la carta intrusa).

2 a 4 jugadores.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de cartas. 4. Juego patrimonio cultural. 5. Juego de asociación. 6. Juego de observación. 7. Juego nivel básico.

42



La ISLA prohibida / A partir de 10 años. -- Gamewright (E.U.A.) -- Devir

(España) -- 58 cartas, 24 losetas, 6 peones, 4 figuras, 1 marcador, 1 indicador y 1 reglamento.

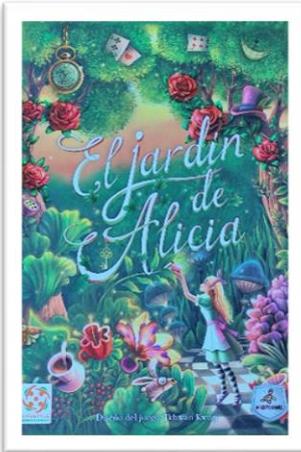
Únete a un equipo de osados aventureros en una misión de vida o muerte para recuperar cuatro tesoros sagrados de las ruinas de este peligroso paraíso.

2 a 4 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de matemáticas. 5. Juego colaborativo. 6. Juego nivel avanzado.

43



EL JARDÍN de Alicia / A partir de 8 años. -- Lifestyle (Rusia) -- Maldito games (España) -- 4 tableros, 6 bolsas, 95 losetas, 1 ficha de jugador inicial, 1 block de hojas de puntuación y 1 reglamento.

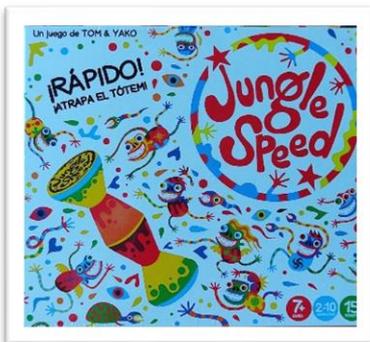
La Reina desea que los árboles estén lo más distanciados posible y exige los arbustos de rosas más suntuosos del País de las Maravillas. Y si los caminos no están impolutos para que las piezas de ajedrez puedan caminar por ellos, ¡hará que le corten la cabeza a los jardineros! Alicia no se imaginó lo difícil que sería ayudarles. ¡Échale una mano y crea el mejor jardín para complacer a la exigente Reina de Corazones!

1 a 4 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de estrategia. 4. Juego de coordinación. 5. Juego de tablero. 6. Juego nivel avanzado.

44



JUNGLE speed / A partir de 7 años. -- Asmodee (Francia)

70 cartas, 1 tótem, 1 bolsa y 2 reglamentos.

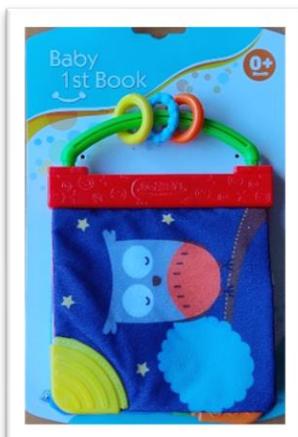
El primer jugador que se quede sin cartas ganará la partida.

2 a 10 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de observación. 5. Juego de velocidad. 6. Juego nivel intermedio.

45



LIBRO con textura [Baby 1st book] / A partir de 0 meses. -- Parkfield (Hong Kong) -- 1 libro de tela con parte plástica.

Libro texturado de telas.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juguete. 4. Juego de texturas. 5. Juego de psicomotricidad.

46



LOTO cuatro estaciones [Lotería] / A partir de 2 años. -- Djeco (Francia)

4 tarjetas y 16 fichas con imágenes.

Versión de la lotería con llamativos dibujos inspirados en cada una de las estaciones del año.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de asociación. 4. Juego de observación. 5. Juego nivel básico.

47



LOVE letter / A partir de 15 años. -- Z-man games ([s.l.])

27 cartas, 13 fichas, 1 bolsa de tela y 1 reglamento.

Juego de roles ocultos de ambientación medieval. Los pretendientes de todo el reino llegan con la intención de cortejar a la princesa, intentan hacer llegar cartas de amor a través de personajes de la corte, que actúan de intermediarios.

2 a 6 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de roles. 4. Juego de deducción. 5. Juego de comunicación. 6. Juego nivel avanzado. 7. Juego de cartas.

48



MAGNETICS geo bonhomme [Juego magnético] / A partir de 4 años.

Djeco (Francia) -- 35 piezas magnéticas y 12 tarjetas de doble cara con diseños.

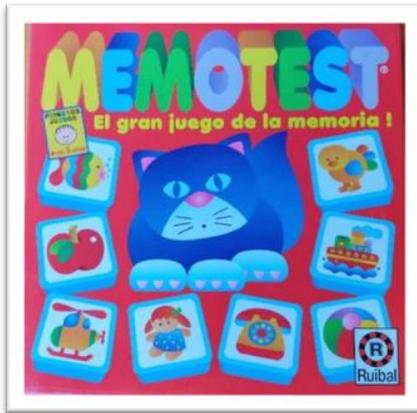
Este set consta de un maletín de madera con piezas que se imantan para formar distintas formas o escenas que se presentan en distintas tarjetas.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juguete. 4. Juego de coordinación. 5. Juego de psicomotricidad. 6. Juego creativo. 7. Juego nivel básico.



49



MEMOTEST : el gran juego de la memoria / A partir de 3 años.

Ruibal (Argentina) -- 48 fichas de plástico.

Consiste en reunir la mayor cantidad de fichas pares aplicando la memoria.

2 o más jugadores.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de memoria. 4. Juego de asociación.

50



MIKADO / Para toda la familia. -- Djeco (Francia) -- 41 piezas.

Consiste en sacar palillos de una superficie donde se han vaciado, sin provocar el movimiento de los otros palillos.

1 a 6 jugadores.

Juego para toda la familia con supervisión de un adulto.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de precisión.

4. Juego de psicomotricidad. 5. Juego de coordinación. 6. Juego nivel básico.

51



MISTERIO / A partir de 10 años. -- Ruibal (Argentina)

21 cartas, 6 peones, 6 fichas de monstruo, 6 bases plásticas, 6 tarjetas de víctima, planillas de informe, 1 sobre, 1 dado, 1 tablero y 1 reglamento.

Consiste en esclarecer un crimen a través de sospechas. Cada jugador es un detective que circula por el castillo y formula acusaciones en busca del culpable.

2 a 6 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de tablero.

4. Juego de deducción. 5. Juego nivel avanzado.

52



MONOPOLY : millennials / A partir de 8 años. -- Hasbro (E.U.A.)

1 tablero, 6 tokens, 16 tarjetas de destinos, 16 tarjetas de fortuna, 16 tarjetas de arca comunal, 64 fichas de experiencia, 1 paquete de dinero Monopoly, 2 dados e instructivo.

El objetivo del juego es formar un monopolio de oferta, poseyendo todas las propiedades inmuebles que aparecen en el juego.

2 a 4 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de tablero. 4. Juego de estrategia. 5. Juego nivel avanzado.

53



MONTAÑA rusa de las emociones / A partir de 5 años.

Zampin (Uruguay) -- 32 fichas, 1 dado, 4 carritos, 24 ticket suerte, 1 tarjeta de situaciones, 2 hojas, 6 lápices de colores, 1 mini block e instrucciones.

Permite desarrollar diversas dinámicas de juego, explorar las emociones, empatizar, reflexionar, dialogar y divertirse.

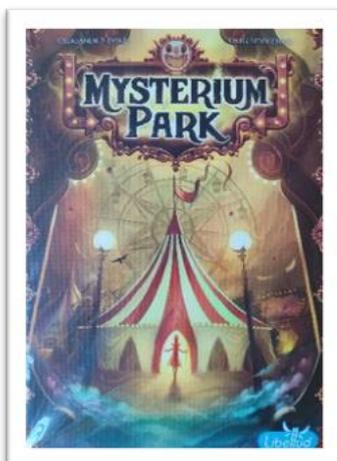
Presenta 6 posibilidades de juegos.

2 o más jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de habilidades socioemocionales. 4. Juego de comunicación. 5. Juego nivel intermedio.

54



MYSTERIUM park / A partir de 10 años. -- Libellud (Francia)

84 cartas de visión, 60 cartas de trama, 1 soporte para cartas, 3 fichas de entrada, 1 tablero, 20 cartas de personaje, 20 cartas de lugar, 1 ficha de turno, 5 fichas de intuición, 5 fichas de inocente y 1 ficha de testigo.

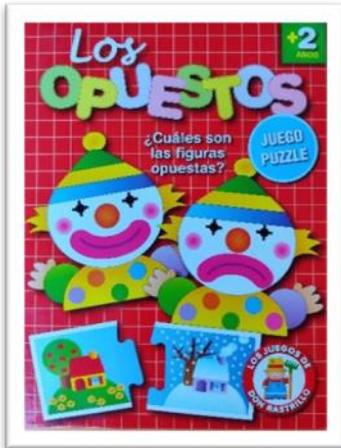
En la feria ha habido un asesinato, el objetivo es descubrir qué fue lo que ocurrió en aquel extraño lugar.

2 a 6 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de deducción. 4. Juego de comunicación. 5. Juego nivel avanzado.

55



Los OPUESTOS / A partir de 2 años. -- Ruibal (Argentina)

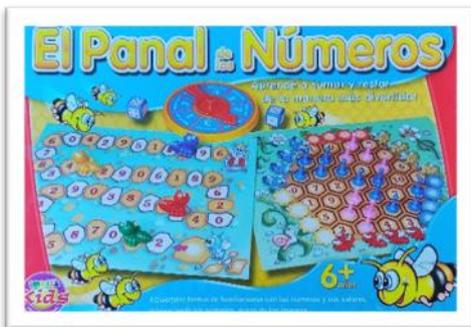
24 piezas de cartón troqueladas, con dibujos.

Consiste en reconocer y unir pares de figuras opuestas (alegre-triste ; grande-pequeño ; día- noche)

1 a 3 jugadores.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de ensamblaje.
4. Juego puzzle.
5. Juego de asociación.

56



El PANAL de los números / A partir de 6 años. – Implás

(Argentina) -- 2 tableros doble faz, 1 ruleta, 2 dados, 4 abejas de plástico y 36 peones (de dos colores)

Un juego para familiarizarse con los números y sus valores, diferenciando los números pares de los impares.

2 a 4 jugadores.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de tablero.
4. Juego de matemáticas.
5. Juego de atención-memoria.

57



PIRATAS en Cabo Polonio / A partir de 8 años. -- Macachin (Uruguay)

74 cartas.

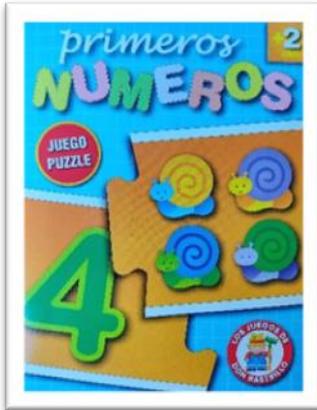
Hay 12 lobos marinos y cartas especiales de acción, piratas, barcos, islas, faros, cada una con una función diferente que te ayudaran a rescatarlos o a hacerle más difícil a tus oponentes que lleguen al objetivo y ser el primero en lograrlo. ¿Quién lo conseguirá primero?

2 a 5 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de estrategia.
4. Juego de lógica.
5. Juego de matemáticas.
6. Juego nivel intermedio.

58



PRIMEROS números / A partir de 2 años. -- Ruibal (Argentina)

24 piezas de cartón troqueladas, con dibujos.

Consiste en hacer coincidir cada número con la figura (de animales, de objetos, de frutas, de flores) que le corresponde.

1 a 3 jugadores.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ensamblaje. 4. Juego de asociación. 5. Juego puzzle. 6. Juego de matemáticas.

59



PROJECT L / A partir de 10 años. -- Boardcubator (República Checa)

90 piezas, 52 puzzles, 4 ayudas de juego, 1 reglamento.

Los jugadores empiezan la partida provistos de dos piezas, que usarán para completar puzzles que les darán puntos de victoria y nuevas piezas que los ayudarán a completar puzzles que ofrezcan mayores recompensas.

1 a 4 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego puzzle. 4. Juego de estrategia. 5. Juego de ensamblaje. 6. Juego de observación. 7. Juego nivel avanzado.

60



PUZZLE conociendo Uruguay / A partir de 3 años. -- Pika (Uruguay)

30 piezas ; 60 x 48 cm puzzle extragrande.

El puzzle muestra los diferentes departamentos de Uruguay y algunas de sus principales características. Ilustrado por Lucía Estevez.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de ensamblaje. 4. Juego puzzle. 5. Juego de geografía. 6. Juego nivel básico.

61



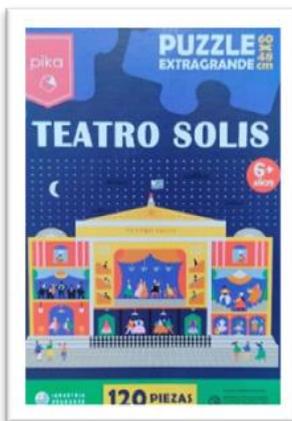
PUZZLE mamíferos del Uruguay / A partir de 3 años. -- Pika (Uruguay)
24 piezas (12 puzzles de 2 piezas)

Puzzles con ilustraciones de diferentes animales nativos de Uruguay.
Ilustraciones de Genoveva Pérez Volpe.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de ensamblaje.
4. Juego puzzle.
5. Juego de ciencias naturales.

62



PUZZLE Teatro Solís / A partir de 6 años. -- Pika (Uruguay)

120 piezas. ; 60 x 48 cm puzzle extragrande.

El puzzle muestra la fachada del teatro, su sala principal, la sala Zavala Muniz y la sala Delmira Agustini. También su característico piso damero de la entrada y la explanada. Ilustración del Teatro Solís realizada por Martín Azambuja.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de ensamblaje.
4. Juego puzzle.
5. Juego patrimonio cultural.
6. Juego nivel básico.

63



RELAJO / A partir de 10 años. -- Hemisferio lúdico (Uruguay)

72 cartas y 12 fichas de madera.

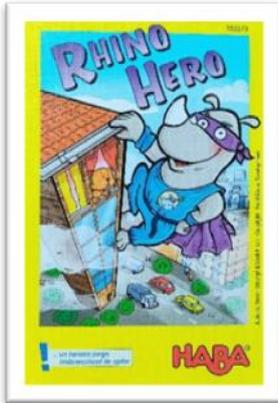
Juego cooperativo donde un grupo de escritores ha mezclado sus cuentos accidentalmente y deben ordenarlos para evitar un bochorno literario. A través de una creación colectiva reconocemos los componentes del texto narrativo.

3 a 6 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego colaborativo.
4. Juego de memoria.
5. Juego de comunicación.
6. Juego de literatura.
7. Juego nivel avanzado.

64



RHINO hero / A partir de 5 años. -- Haba (Alemania)

32 cartas, 28 piezas de cartón, 1 rhino hero y 1 instructivo.

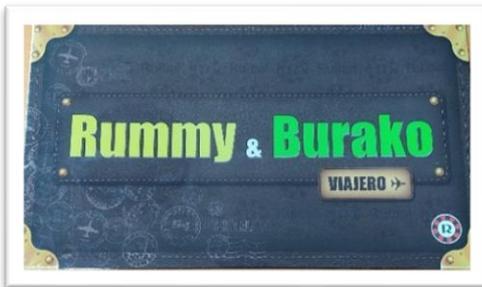
Consiste en construir un edificio con las cartas, el objetivo es ser el primero en colocar los tejados.

2 a 5 jugadores.

Juego intermedio - se recomienda conocimiento de juegos o acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de construcción. 4. Juego de psicomotricidad. 5. Juego de coordinación. 6. Juego nivel intermedio.

65



RUMMY y Burako : viajero / A partir de 8 años. – Ruibal

(Argentina) -- 112 fichas plásticas, 4 atriles plásticos, 8

soportes para atriles y 1 reglamento.

Formando escaleras, piernas y canastas, los jugadores podrán ir sumando puntos para ganar la partida.

2 a 4 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de estrategia.

4. Juego nivel avanzado.

66



SCRABBLE : palabras cruzadas / A partir de 10 años.

Mattel (E.U.A.)

4 organizadores, 100 fichas de letras, 1 tablero y 1 reglamento.

Consiste en formar palabras a partir de fichas con distintas letras.

2 a 4 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de vocabulario.

4. Juego nivel avanzado.

67



Las SECUENCIAS / A partir de 3 años. -- Implás (Argentina)
36 piezas de cartón (12 puzzles de encastre de 3 piezas cada uno)
Consiste en reconocer las distintas secuencias, las acciones y sus consecuencias.

1 a 12 jugadores.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de ensamblaje.
4. Juego puzzle.
5. Juego de memoria.

68



SEPARANDO en sílabas / A partir de 5 años. -- Implás (Argentina)
20 tarjetas de cartón ilustradas.

Consiste en unir las imágenes con los gerundios correspondientes.

1 a 4 jugadores.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juego de ensamblaje.
4. Juego puzzle.
5. Juego de asociación.
6. Juego de vocabulario.

69



SET letras y números / A partir de 3 años. -- Pudú (Chile)

118 piezas de madera (78 letras, 30 números y 10 signos matemáticos)
Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa.
2. Juego de caja.
3. Juguete.
4. Juego de vocabulario.
5. Juego de matemáticas.
6. Juego nivel básico.

70

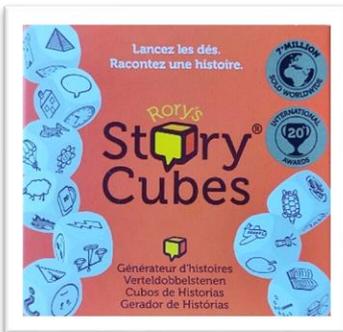


STACKING cups [Vasos apilables] / A partir de 6 meses. -- Parkfield (Hong Kong) -- 7 vasos de plástico.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de coordinación. 4. Juego de psicomotricidad. 5. Juego nivel básico. 6. Juguete.

71



STORY cubes [Cubos de historias] / A partir de 6 años. – Asmodee (Francia) -- 9 cubos.

Tira los dados y crea una historia uniendo las nueve imágenes resultantes. 1 jugador o más.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego creativo. 4. Juego de comunicación. 5. Juego de habilidades socioemocionales. 6. Juego nivel básico.

72



SUBMARINO : un juego de estrategia debajo del mar / A partir de 8 años.

Zampin (Uruguay) -- 48 fichas de tesoro, 2 dados, 6 figuras de explorador, 1 indicador de aire, 1 tablero de submarino y 1 manual de instrucciones.

Son todos rivales, pero se ven obligados a compartir un solo submarino y un único tanque de aire. Si los jugadores no vuelven al submarino antes de que se queden sin aire, dejarán caer todo su tesoro. ¿Quién podrá recuperar la mayor de las riquezas?

2 a 6 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de estrategia. 4. Juego colaborativo. 5. Juego nivel avanzado.

73



SUSHI go / A partir de 10 años. -- Gamewright (E.U.A.) -- Devir (España)
108 cartas y 1 reglamento.

En este rápido juego de cartas, el objetivo es atrapar al vuelo la mejor combinación de platos de sushi.

2 a 5 jugadores.

Juego avanzado - requiere acompañamiento.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de atención-memoria. 4. Juego de velocidad. 5. Juego de estrategia. 6. Juego nivel avanzado. 7. Juego de cartas.

74



TAC-TILES [Mosaicos texturados] / A partir de 3 años. – Learning Resources (E.U.A.)

20 piezas con diversas formas y texturas, 10 tarjetas y 1 bolsa.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juguete. 4. Juego de memoria. 5. Juego de texturas. 6. Juego nivel básico.

75



TANGRAM / A partir de 7 años. -- Djeco (Francia)

1 tangram compuesto por 7 piezas, 125 cartas y 1 instructivo.

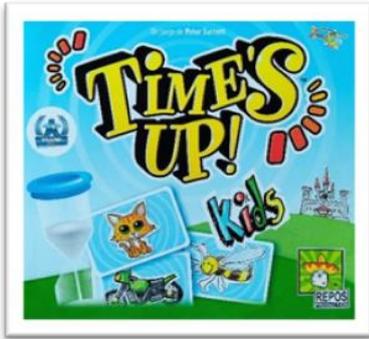
Consiste en efectuar figuras utilizando las 7 formas de su tangram.

1 jugador.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de lógica. 4. Juego de coordinación. 5. Juego de observación. 6. Juego nivel básico.

76



TIMES up : kids / A partir de 4 años. -- Repos (Bélgica)

1 reloj de arena, 220 cartas, 1 reglamento y 1 bolsa.

Juego de mesa cooperativo donde se jugará en el tiempo de dos vueltas de reloj de arena (aproximadamente 20 minutos) y mediante dos fases de juego.

2 a 12 jugadores.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juego de vocabulario. 4. Juego de psicomotricidad. 5. Juego nivel básico.

77



WOODEN blocks [Bloques de madera] / A partir de 2 años.

Viga ([s.l.]) -- 60 bloques de madera.

Bloques de madera con diversas formas y colores, ideales para apilar y construir.

Juego básico - fácil de aprender.

1. Juego de mesa. 2. Juego de caja. 3. Juguete. 4. Juego de construcción. 5. Juego de coordinación. 6. Juego de psicomotricidad. 7. Juego creativo. 8. Juego nivel básico.

INDICE PRINCIPAL

ABECEDARIO animal [juego de cartas] /	: 1
ANIMALIA memory complejo /	: 1
ANIMALIA memory simple /	: 1
ANIMALIA memory texturas /	: 1
ANIMALIA puzzle agua rojo /	: 2
ANIMALIA puzzle aire amarillo /	: 2
ANIMALIA puzzle colores primarios /	: 2
ANIMALIA puzzle colores secundarios /	: 2
ANIMALIA puzzle tierra azul /	: 3
AVISTANDO pájaros de Uruguay /	: 3
BLOQUES de equilibrio de cocodrilo [Balancing game] /	: 3
BLOQUES de equilibrio de elefante [Balancing game] /	: 4
CAFÉ /	: 4
CAOS atómico /	: 4
CELESTINO y sus recetas de colores /	: 4
20 CLASSICAL Games [20 Juegos clásicos] /	: 5
CÓDIGO secreto /	: 5
CORTEX :	6
CUBABASIC [cubos de madera] /	: 6
CUENTACARTAS /	: 6
DAMAS /	: 6
DÍGALO con lápiz /	: 7
DIXIT /	: 7
DOMICROM /	: 7
DOMINÓ clásico /	: 8
DOMINÓ combinado /	: 8
DOMINÓ de texturas /	: 8
DOMINÓ granja /	: 8
DOMINÓ :	9
DOMINÓ y puzzle de las emociones /	: 9
DOMINÓ zoologico /	: 9
6 EN letras /	: 10
ERIZO con rueda de encastre [Hedgehog with sorting wheel] /	: 10
ES hora de jugar /	: 10
Las FAMILIAS /	: 11
FANTASMA blitz /	: 11
FISHING dream [Pesca imantada] /	: 11
FLORA nativa del Uruguay /	: 12
GIANT jumbling tower [Jenga gigante] /	: 12
Las HORAS /	: 12
INTRUSO en Uruguay /	: 12
La ISLA prohibida /	: 13
El JARDÍN de Alicia /	: 13
JUNGLE speed /	: 14
LIBRO con textura [Baby 1st book] /	: 14
LOTO cuatro estaciones [Lotería] /	: 14



LOVE letter / : 14
MAGNETICS geo bonhomme [Juego magnético] / : 15
MEMOTEST : 15
MIKADO / : 15
MISTERIO / : 15
MONOPOLY : 16
MONTAÑA rusa de las emociones / : 16
MYSTERIUM park / : 16
Los OPUESTOS / : 17
El PANAL de los números / : 17
PIRATAS en Cabo Polonio / : 17
PRIMEROS números / : 18
PROJECT L / : 18
PUZZLE conociendo Uruguay / : 18
PUZZLE mamíferos del Uruguay / : 18
PUZZLE Teatro Solís / : 19
RELAJO / : 19
RHINO hero / : 19
RUMMY y Burako : 20
SCRABBLE : 20
Las SECUENCIAS / : 20
SEPARANDO en sílabas / : 20
SET letras y números / : 21
STACKING cups [Vasos apilables] / : 21
STORY cubes [Cubos de historias] / : 21
SUBMARINO : 21
SUSHI go / : 22
TAC-TILES [Mosaicos texturados] / : 22
TANGRAM / : 22
TIMES up : 23
WOODEN blocks [Bloques de madera] / : 23

INDICE DE TITULOS

- ABECEDARIO animal [juego de cartas] / : 1.
ANIMALIA memory complejo / : 2.
ANIMALIA memory simple / : 3.
ANIMALIA memory texturas / : 4.
ANIMALIA puzzle agua rojo / : 5.
ANIMALIA puzzle aire amarillo / : 6.
ANIMALIA puzzle colores primarios / : 7.
ANIMALIA puzzle colores secundarios / : 8.
ANIMALIA puzzle tierra azul / : 9.
AVISTANDO pájaros de Uruguay / : 10.
BLOQUES de equilibrio de cocodrilo [Balancing game] / : 11.
BLOQUES de equilibrio de elefante [Balancing game] / : 12.
CAFÉ / : 13.
CAOS atómico / : 14.
CELESTINO y sus recetas de colores / : 15.
20 CLASSICAL Games [20 Juegos clásicos] / : 16.
CÓDIGO secreto / : 17.
CORTEX : challenge / : 18.
CUBABASIC [cubos de madera] / : 19.
CUENTACARTAS / : 20.
DAMAS / : 21.
DÍGALO con lápiz / : 22.
DIXIT / : 23.
DOMICROM / : 24.
DOMINÓ clásico / : 25.
DOMINÓ combinado / : 26.
DOMINÓ de texturas / : 27.
DOMINÓ granja / : 28.
DOMINÓ : vocales / : 29.
DOMINÓ y puzzle de las emociones / : 30.
DOMINÓ zoologico / : 31.
6 EN letras / : 32.
ERIZO con rueda de encastre [Hedgehog with sorting wheel] / : 33.
ES hora de jugar / : 34.
Las FAMILIAS / : 35.
FANTASMA blitz / : 36.
FISHING dream [Pesca imantada] / : 37.
FLORA nativa del Uruguay / : 38.
GIANT jumbling tower [Jenga gigante] / : 39.
Las HORAS / : 40.
INTRUSO en Uruguay / : 41.
La ISLA prohibida / : 42.
El JARDÍN de Alicia / : 43.
JUNGLE speed / : 44.
LIBRO con textura [Baby 1st book] / : 45.
LOTO cuatro estaciones [Lotería] / : 46.



LOVE letter / : 47.
MAGNETICS geo bonhomme [Juego magnético] / : 48.
MEMOTEST : el gran juego de la memoria / : 49.
MIKADO / : 50.
MISTERIO / : 51.
MONOPOLY : millennials / : 52.
MONTAÑA rusa de las emociones / : 53.
MYSTERIUM park / : 54.
Los OPUESTOS / : 55.
El PANAL de los números / : 56.
PIRATAS en Cabo Polonio / : 57.
PRIMEROS números / : 58.
PROJECT L / : 59.
PUZZLE conociendo Uruguay / : 60.
PUZZLE mamíferos del Uruguay / : 61.
PUZZLE Teatro Solís / : 62.
RELAJO / : 63.
RHINO hero / : 64.
RUMMY y Burako : viajero / : 65.
SCRABBLE : palabras cruzadas / : 66.
Las SECUENCIAS / : 67.
SEPARANDO en sílabas / : 68.
SET letras y números / : 69.
STACKING cups [Vasos apilables] / : 70.
STORY cubes [Cubos de historias] / : 71.
SUBMARINO : un juego de estrategia debajo del mar / : 72.
SUSHI go / : 73.
TAC-TILES [Mosaicos texturados] / : 74.
TANGRAM / : 75.
TIMES up : kids / : 76.
WOODEN blocks [Bloques de madera] / : 77.

INDICE DE MATERIAS

JUEGO ALIMENTACIÓN SALUDABLE.: 15.
JUEGO COLABORATIVO.: 17, 22, 42, 63, 72.
JUEGO CREATIVO.: 22, 23, 32, 48, 71, 77.
JUEGO DE ASOCIACIÓN.: 1, 2, 3, 4, 13, 15, 19, 20, 28, 29, 31, 35,
40, 41, 46, 49, 55, 58, 68.
JUEGO DE ATENCIÓN-MEMORIA.: 2, 3, 4, 10, 16, 17, 25, 26, 27, 28,
29, 30, 36, 42, 44, 56, 73.
JUEGO DE CAJA.: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15,
16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32,
33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48,
49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65,
66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77.
JUEGO DE CARTAS.: 1, 10, 38, 41, 47, 73.
JUEGO DE CIENCIAS NATURALES.: 10, 38, 61.
JUEGO DE COMUNICACIÓN.: 17, 22, 23, 47, 53, 54, 63, 71.
JUEGO DE CONSTRUCCIÓN.: 11, 12, 64, 77.
JUEGO DE COORDINACIÓN.: 5, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 18, 26, 27, 29, 31,
33, 37, 40, 43, 48, 50, 64, 70, 75, 77.
JUEGO DE DEDUCCIÓN.: 17, 23, 47, 51, 54.
JUEGO DE DIBUJO.: 22.
JUEGO DE ENSAMBLAJE.: 5, 6, 7, 8, 9, 19, 33, 35, 55, 58, 59, 60,
61, 62, 67, 68.
JUEGO DE ESTRATEGIA.: 13, 14, 16, 21, 24, 43, 52, 57, 59, 65, 72,
73.
JUEGO DE GEOGRAFÍA.: 60.
JUEGO DE HABILIDADES SOCIOEMOCIONALES.: 30, 53, 71.
JUEGO DE LITERATURA.: 63.
JUEGO DE LÓGICA.: 13, 24, 57, 75.
JUEGO DE MATEMÁTICAS.: 20, 42, 56, 57, 58, 69.
JUEGO DE MEMORIA.: 18, 49, 63, 67, 74.
JUEGO DE MESA.: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15,
16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32,
33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48,
49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65,
66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77.
JUEGO DE OBSERVACIÓN.: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15, 19, 24, 25,
28, 30, 39, 41, 44, 46, 59, 75.
JUEGO DE PRECISIÓN.: 39, 50.
JUEGO DE PREGUNTA-RESPUESTA.: 34.
JUEGO DE PSICOMOTRICIDAD.: 11, 12, 33, 36, 37, 45, 48, 50, 64, 70,
76, 77.
JUEGO DE QUÍMICA.: 14.
JUEGO DE ROLES.: 47.
JUEGO DE TABLERO.: 16, 21, 34, 43, 51, 52, 56.
JUEGO DE TEXTURAS.: 18, 27, 45, 74.
JUEGO DE VELOCIDAD.: 18, 36, 44, 73.



JUEGO DE VOCABULARIO.: 1, 32, 66, 68, 69, 76.

JUEGO NIVEL AVANZADO.: 13, 14, 17, 23, 42, 43, 47, 51, 52, 54, 59, 63, 65, 66, 72, 73.

JUEGO NIVEL BÁSICO.: 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 16, 19, 25, 28, 30, 33, 37, 38, 39, 41, 46, 48, 50, 60, 62, 69, 70, 71, 74, 75, 76, 77.

JUEGO NIVEL INTERMEDIO.: 4, 15, 18, 22, 24, 32, 36, 44, 53, 57, 64.

JUEGO PATRIMONIO CULTURAL.: 41, 62.

JUEGO PUZZLE.: 5, 6, 7, 8, 9, 19, 30, 35, 55, 58, 59, 60, 61, 62, 67, 68.

JUGUETE.: 11, 12, 19, 33, 37, 45, 48, 69, 70, 74, 77.